INHALT

Erste Schritte 3

Die Liesmich-Datei 3

Systemanforderungen 3

Setup und Installation 4

Das Zapper-Startprogramm 5

Spielsteuerung 6

Anpassung der Spielsteuerung 6

Speichern, Laden und Zurücksetzen eines Spiels 7

Spiele Grille 7

Die Spielfiguren 8

Hauptmenü 9

Pause-Menü 9

Spielablauf 10

Hauptspielbildschirm 11

Zappers Fähigkeiten 12

Boni 13

Weitere Boni 13

Hinweise 14

Technischer Support 19

ERSTE SCHRITTE

DIE LIESMICH-DATEI

Auf der CD-ROM des Spiels Zapper gibt es eine Liesmich-Datei, welche die Lizenzvereinbarung und aktualisierte Informationen über das Spiel enthält. Es wird empfohlen, diese Datei zu lesen, um die Änderungen zu erfahren, die nach dem Druck dieses Handbuchs durchgeführt wurden.

Um die Datei aufzurufen, klicke im Startprogramm-Bildschirm auf Liesmich (siehe Seite 5). Alternativ hierzu kannst du auch auf das Liesmich.html-Symbol im Zapper-Verzeichnis auf deiner Festplatte doppelklicken (normalerweise C:\Programme\Infogrames\Zapper PC). Du kannst die Liesmich-Datei auch anzeigen, indem du auf der Taskleiste von Windows 98/Me/2000/XP auf die Start-Schaltfläche klickst und dann Programme, Infogrames, Zapper und die Liesmich-Datei wählst.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem: Windows® 98/Me/2000/XP
Prozessor: Pentium III 450 MHz (oder entsprechend)
Arbeitsspeicher: 64 MB RAM (128 MB empfohlen)
Festplattenspeicher: 500 MB frei (600 MB empfohlen)
CD-ROM-Laufwerk: 4x oder schneller (16x empfohlen)
Grafikkarte: 16 MB (32 MB empfohlen) Windows® 98/Me/2000/XP-kompatible 3D-Grafikkarte
Soundkarte: Windows® 98/Me/2000/XP-kompatible Soundkarte*
DirectX®: DirectX® Version 8.1 (ist auf CD) oder höher
Zusatzgeräte: MS-kompatible Tastatur und Maus (Gamepad oder Joystick empfohlen)

* gibt an, dass das Gerät mit DirectX® Version 8.1 (auf CD) oder höher kompatibel sein sollte. or higher.

SETUP UND INSTALLATION

1. Starte Windows® 98/Me/2000/XP.
2. Lege die Zapper-CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Wenn „AutoPlay" aktiviert ist, sollte der Zapper-Startprogramm-Bildschirm angezeigt werden. Klicke auf die Installationsschaltfläche. Wenn „AutoPlay" nicht aktiviert ist, klicke zweimal auf das Arbeitsplatz-Symbol auf dem Windows®-Desktop. Als nächstes musst du auf das CD-ROM-Symbol doppelklicken. Falls der Startprogramm-Bildschirm immer noch nicht angezeigt wird, doppelklicke auf Arbeitsplatz und dann auf das Zapper CD-ROM-Symbol. Wenn du danach auf das Setup-Symbol doppelklickst, wird das Spiel installiert.
4. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation der Zapper-CD-ROM abzuschließen.
5. Sobald die Installation abgeschlossen ist, klicke im Startprogramm-Bildschirm auf "Zapper spielen", oder doppelklicke auf das Zapper-Spielsymbol, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Damit du spielen kannst, muss die Zapper-CD im CD-ROM-Laufwerk eingelegt sein.

INSTALLATION VON DIRECTX®

Damit Zapper läuft, muss DirectX® 8.1 oder eine neuere Version installiert sein. Falls du DirectX® 8.1 oder eine neuere Version nicht hast, bietet das Installationsprogramm an, es für dich zu installieren. Folge dann den Anweisungen auf dem Bildschirm. Du kannst DirectX® 8.1 auch vom Startprogramm-Bildschirm aus installieren (siehe unten). Klicke auf DirectX¨ 8.1 installieren, und folge den Bildschirmanweisungen.

DAS ZAPPER-STARTPROGRAMM

Wenn du auf das Zapper-Symbol doppelklickst oder die Zapper-CD in das CD-ROM-Laufwerk einlegst (vorausgesetzt, „AutoPlay" ist aktiviert), wird der Startprogramm-Bildschirm aufgerufen. In diesem Bildschirm kannst du das Spiel installieren oder deinstallieren, das Spiel starten, dieses Liesmich lesen, die Spielsteuerungen ändern und unterstützende Software installieren.

STEUERUNG

Du kannst die Belegung deiner Tastatur ändern oder zu einem Gamepad wechseln, indem du auf "Steuerung" klickst. Unter „Anpassung der Spielsteuerung" auf Seite 6 wird beschrieben, wie die Steuerung angepasst wird.

AUDIO

Auf einigen Rechnern sind mehrere Soundsysteme installiert. Um das für Zapper ausgewählte Audiosystem zu wechseln, klicke auf die Audio-Schaltfläche, und wähle das gewünschte Audiosystem aus. Klicke auf "Test", um das gewählte System zu überprüfen

GRAFIK

Einige Grafikkarten weisen verschiedene Methoden auf, um 3D-Grafiken anzuzeigen, sowie mehrere Auflösungseinstellungen. Klicke auf die Grafik-Schaltfläche, um diese Einstellungen anzupassen. Es ist zu beachten, dass bei einer höheren Bildschirmauflösung höhere Anforderungen an die Grafikkarte gestellt werden. Wenn du Zapper spielst und mit der Performance des Spiels nicht zufrieden bist, kehre zum Startprogramm-Bildschirm zurück, klicke auf Grafik und wähle eine niedrigere Bildschirmauflösung aus.

WEITERE SCHALTFLÄCHEN DES STARTPROGRAMMS

Bei den weiteren Schaltflächen des Startprogramm-Bildschirms sind Links auf Websites, die von Interesse sein könnten. Es muss eine Verbindung mit dem Internet bestehen, damit diese Schaltflächen funktionieren.

Klicke auf "Liesmich", um die Liesmich.txt-Datei des Spiels in Notepad zu öffnen.

Um den Startprogramm-Bildschirm von Zapper zu beenden, klicke auf Schließen.

ZAPPER SPIELEN

Um das Spiel zu starten, klicke auf die Schaltfläche Zapper spielen.

SPIELSTEUERUNG

Nachfolgend werden die standardmäßigen Tastaturbefehle für Zapper aufgeführt. Diese Befehle können beliebig abgeändert werden (siehe „Anpassung der Spielsteuerung" auf Seite 6). Die Konfiguration von Gamepads hängt von der Art des verwendeten Pads ab. Wenn du ein Gamepad verwendest, wähle im Startprogramm-Bildschirm die Schaltfläche Steuerung aus, um die Konfiguration anzuzeigen bzw. zu ändern.

TASTATUR-STEUERUNG

MENÜNAVIGATION	
TASTE	**AKTION**
Pfeiltasten	Auswahl wechseln/Einstellung ändern
Eingabetaste	Bestätigen
Esc	Zurück/Vorheriges

SPIELSTEUERUNG	
KEY	**AKTION**
Pfeil nach oben	Sprung nach vorne
Pfeil nach unten	Sprung nach hinten
Pfeil nach links	Sprung nach links
Pfeil nach rechts	Sprung nach rechts
Alt rechts	Zap/Super-Zap (falls voll aufgeladen)
Strg links	Super-Sprung
Strg links (drücken und halten)	Super-Sprung und Buzz-Flug
Z	Nach links drehen
X	Nach rechts drehen
Umschalt links	Finden (Fühler weisen auf ein Ei in der Nähe)
Esc	Pause-Menü/Zurück/Nachrichten überspringen
Eingabetaste	Starten

ANPASSUNG DER SPIELSTEUERUNG

Wenn du die Tastenbelegung von Zapper ändern möchtest, öffne den Startprogramm-Bildschirm von Zapper, und klicke auf die Steuerungs-Schaltfläche. Wähle im aufgerufenen Menü aus, welchen Controller du für das Spiel verwenden willst; die Standardeinstellung ist die Tastatur.

Hinweis: Damit du Zapper mit einem Gamepad spielen kannst, muss ein korrekt verbundener und konfigurierter Gamepad Controller vorhanden sein. Im Benutzerhandbuch deines Gamepad erhältst du Anleitungen zur Installation des Controllers und unterstützender Software.

Wenn du die Tastatur verwendest, vergewissere dich, dass im Steuerungs-Bildschirm „Tastatur" ausgewählt ist. Um zu ändern, welche Taste eine bestimmte Aktion ausführt, klicke auf die Schaltfläche mit der Bezeichnung der Aktion, und drücke dann auf die Taste, welche die Aktion ausführen soll.

Hinweis: Es können nicht zwei Tasten der gleichen Aktion zugewiesen werden.

Wenn du ein Gamepad oder einen anderen Controller verwendest, überprüfe, ob die Bezeichnung des Controllers im Auswahlfeld angezeigt wird. Um zu ändern, welche Gamepad-Taste eine bestimmte Aktion ausführt, klicke auf die Schaltfläche mit der Bezeichnung der Aktion, und drücke dann auf die entsprechende Gamepad-Taste, welche die Aktion ausführen soll.

Hinweis: Es können nicht zwei Gamepad-Tasten der gleichen Aktion zugewiesen werden.

SPEICHERN, LADEN UND ZURÜCKSETZEN EINES SPIELS

SPEICHERN

Nachdem du ein neues Spiel im Geschichtsmodus angefangen und einen Spielernamen eingegeben hast, speichert das Spiel automatisch deinen Spielstand, sobald du einen Level geschafft hast.

LADEN

Du kannst ein gespeichertes Spiel vom Hauptmenü laden, um an der Stelle weiterzuspielen, an der du zuletzt warst. Wähle Geschichte aus und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

ZURÜCKSETZEN

Deine Spiel- oder Ranglisten kannst du bei den Spieloptionen zurücksetzen. Auf Seite 9 erhältst du weitere Informationen hierzu.

SPIELE GRILLE!

Darf ich vorstellen? Zapper — die schnellste, coolste und faszinierendste Grille im ganzen Universum!

Und Maggie – eine gierige, mürrische Elster, die es liebt, ihr Nest mit glitzernden Dingen zu zieren, die sie im ganzen Land stiehlt. Anstelle des Schmucks hinterlässt Maggie Eier, aus denen noch mehr Elstern schlüpfen, die noch viel mehr stehlen! Maggie muss das "Handwerk" gelegt werden!

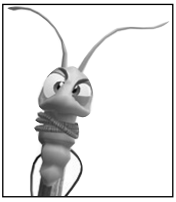
Unglücklicherweise (für sie!) hat Maggie Zappers jüngeren Bruder Zipper erwischt und mit in ihr weit entferntes Nest genommen. Jetzt liegt es an Zapper, seinen kleinen Bruder zu retten und dem diebischen Treiben von Maggie ein Ende zu bereiten. Es wird nicht leicht werden – Zappers wundersame Welt steckt voller Fallen und widerlichen Zeitgenossen. Doch mit seinen angeborenen Fähigkeiten, Leuchtkäferfreunden und – natürlich – deiner Hilfe hat er vielleicht eine Chance.

DIE SPIELFIGUREN

ZAPPER

Keiner hat diese Grille gefragt, ob er die Welt retten möchte – irgendjemand muss es jedoch in die Hand nehmen! Mit deiner Hilfe wird sich Zapper jeder Herausforderung stellen und jeden Gegner bei dem Versuch besiegen, Zipper aus den Krallen von Maggie der Elster zu befreien.

ZIPPER



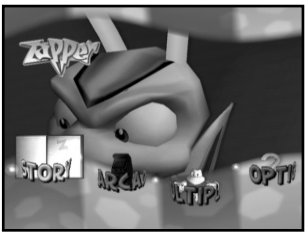
Jede kleine Larve will so werden wie der große Bruder – dieselben Spiele spielen, dieselben Snacks mampfen und dieselben Programme gucken – und Zipper ist keine Ausnahme. Zippers Verschwinden nach einem Gerangel um den Fernseher verpflichtet Zapper, seinen Bruder aus den Klauen der diebischen Elster zu befreien!

MAGGIE DIE ELSTER

Diese lüsterne Diebin will alles, was glänzt, für ihr Nest haben! Leider gehört Zipper auch dazu. Um das Ganze noch zu verschlimmern, hinterlässt Maggie im ganzen Land Eier, die schlüpfen und kleine Elstern freilassen, die ihr dabei helfen, ALLE funkelnden Sachen in der Welt einzusammeln.

HAUPTMENÜ

Wähle im Hauptmenü mit den Pfeiltasten das Spiel aus, das du spielen möchtest. Bestätige mit der Eingabetaste.



GESCHICHTSMODUS

Dieses aufregende Spiel für einen Spieler handelt von den Abenteuern, die Zapper auf seiner Mission erlebt, Zipper zu retten und Maggie zu besiegen (siehe „Geschichtsmodus spielen" auf Seite 11).

ARCADE-MODUS

Im Arcade-Modus kannst du alle Levels spielen, die du im Geschichtsmodus freigespielt hast (einschließlich Bonus-Levels). Im Arcade-Modus kannst du Levels üben, versuchen, Levels in Rekordzeit zu schaffen, und vieles mehr. (Siehe „Arcade-Modus spielen" auf Seite 11.)

SPIELOPTIONEN

Über Optionen kannst du die Spieleinstellungen ändern. Wähle im Optionen-Bildschirm mit den Pfeiltasten die Option aus, die du ändern möchtest, und drücke die Eingabetaste, um das Untermenü dieser Option aufzurufen. Nachdem du die Änderungen vorgenommen hast, gelangst du über die Esc-Taste wieder in das vorherige Menü.

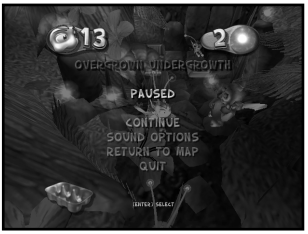
Soundoptionen – Hier kannst du die Lautstärke der Soundeffekte und der Musik ändern..
Rangliste zurücksetzen – Hiermit setzt du alle Level-Ranglisten und Bestzeiten zurück..
Im Kino – Hier hast du die Möglichkeit, die Anfangs- und Endfilme des Spiels zu betrachten sowie Teams und Mitwirkende anzuzeigen.
Cheats and Extras –Wenn du alle 400 Sphären einer Welt sammelst, spielst du einen speziellen Cheat frei. Sobald du einen Cheat freigespielt hast, kannst du ihn hier aktivieren.

ZU WINDOWS ZURÜCKKEHREN

Beendet das Spiel komplett.

PAUSE MENU

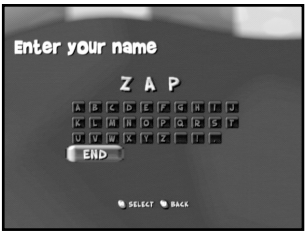
Drücke während des Spiels Esc, um das Spiel zu unterbrechen und das Pause-Menü anzuzeigen. Wähle mit den Pfeiltasten eine Option im Pause-Menü aus, und bestätige dann deine Auswahl mit der Eingabetaste. Du kannst zwischen folgenden Optionen auswählen:



Weiter – Spiele dort weiter, wo du vor dem Anhalten des Spiels warst.
Soundoptionen – Hier kannst du die Lautstärke der Klänge ändern.
Zur Karte zurück – Mit dieser Option wird der aktuelle Level beendet, und du kehrst zum Kartenbildschirm zurück (nur im Geschichtsmodus)..
Level neu starten l – Damit startest du den aktuellen Level von Anfang an (nur im Arcade-Modus).
Ende – Bringt die zum Hauptmenü zurück. Alle Fortschritte beim aktuellen Level gehen verloren.

ZAPPER SPIELEN

NAMEN EINGEBEN



Wenn du ein neues Spiel anfängst, gelangst du zum Bildschirm "Gib deinen Namen ein". Wähle die Buchstaben mit den Pfeiltasten aus, und drücke die Eingabetaste, um den Buchstaben zu übernehmen und zum nächsten Buchstaben zu gelangen. Mit Esc kannst du den vorherigen Buchstaben löschen. Wähle LEER aus, um ein Leerzeichen einzufügen. Wähle ENDE aus, um den Bildschirm zu verlassen. Deine Bestzeit und dein Name erscheinen im Levelauswahl-Bildschirm des Arcade-Modus.

Nachdem du deinen Namen eingegeben hast, wähle eine der beiden Schwierigkeitsstufen aus: Normal oder Experte. Im Expertenmodus gibt es Zeitbegrenzungen für das Durchspielen eines jeden Levels.

GESCHICHTSMODUS SPIELEN

Wenn du im Hauptmenü Geschichtsmodus auswählst, wird der Kartenbildschirm angezeigt. Hier kannst du durch alle Welten und Levels blättern und jeden Level spielen, den du bereits freigeschaltet hast (indem du ihn im Geschichtsmodus schon geschafft hast). Blättere mit den Pfeiltasten in freigegebenen Levels, und drücke die Eingabetaste, um den ausgewählten Level zu spielen.

Hinweis: Du kannst einen Level nur schaffen, nachdem du alle Eier eingesammelt und es zum Ausgang geschafft hast. Einige Eier sind versteckt. Halte also besonders nach versteckten Bereichen oder Behältern Ausschau, in denen Maggie ein Ei versteckt haben könnte.

ARCADE-MODUS SPIELEN

Im Arcade-Modus sind alle Levels gesperrt, bis du diese im Geschichtsmodus geschafft hast.
Wähle den Arcade-Modus aus, wähle mit den Pfeiltasten einen Level aus und drücke die Eingabetaste.
Wähle dann eine Arcade-Spielvariante (siehe unten) mit den Pfeiltasten aus, und drücke die Eingabetaste, um das Spiel zu starten. Drücke Esc, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

ARCADE-SPIELVARIANTEN

Das Rennen gegen die Stoppuhr, um in der besten Zeit die Ziellinie zu erreichen. Wenn du die Zielzeit für einen Level geschafft hast, wird der Level zum Spielen mit dem Experten-Geist freigegeben. Sammelst du alle Sphären ein, wird deine Bestzeit bei den Sphärenzeiten aufgeführt.. Wenn du eine Rekordzeit aufstellst, werden neue Möglichkeiten zum Spielen eines Levels im Arcade-Modus freigeschaltet. Einige davon sind Geheimnisse, die du selbst entdecken musst. Hier sind einige dieser Geheimnisse. Pssst – nicht weitersagen.

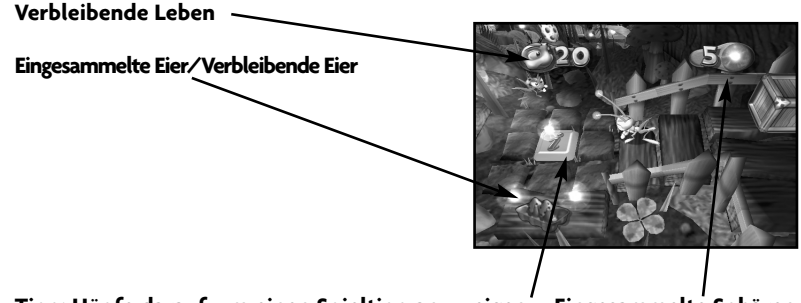
Experten-Geisterrennen – Ein kleiner Geist erscheint, der sich auf seinem eigenen Weg entlang bewegt. Halte einen Vorsprung vor dem Geist, um zu gewinnen.
Experten-Sphärenrennen – Spiele gegen einen Geist, und versuche, alle Sphären in der schnellsten Zeit einzusammeln.

LEVELENDE

Wenn du einen Level im Geschichtsmodus geschafft hast, wird auf einem Zusammenfassungsbildschirm angezeigt, wie du dich geschlagen hast. Es wird aufgeführt, wie viel Zeit du für den Level benötigt, wie viele Objekte du eingesammelt, wie viele Geheimnisse du freigeschaltet und ob du einen Bonus erhalten hast..

Wenn du im Arcade-Modus eine Bestzeit geschafft hast, kannst du deinen Punktestand unter einem Namen deiner Wahl im Bildschirm "Gib deinen Namen ein" speichern (der Name, den du am Anfang deines gespeicherten Geschichtsmodus-Spiels eingegeben hast, ist der Standardname). Unter „Namen eingeben" auf Seite 10 erfährst du, wie der Bildschirm "Gib deinen Namen ein" funktioniert.

HAUPTSPIELBILDSCHIRM



Überleben als heldenhafte Grille ist kein Zuckerschlecken. Du musst dir nicht nur über die furchterregenden Gegner und das gefährliche Terrain Sorgen machen, sondern auch noch Eier, Sphären, Leben und vieles mehr im Auge behalten. Hier ist die Aufschlüsselung einiger Informationen, die auf dem Bildschirm angezeigt werden

ZAPPERS FÄHIGKEITEN

HÜPFEN

Bewege Zapper mit den Pfeiltasten ein Feld in eine beliebige Richtung oder auf eine Plattform, die eine Stufe höher liegt.

SUPER-HÜPFER

Wenn ein normaler Sprung nicht ausreicht, versuche es mit einem Super-Sprung. Drücke die linke Strg-Taste, um die doppelte Entfernung oder Höhe eines normalen Sprungs zu erreichen.

FINDEN

Zapper hat die angeborene Fähigkeit, alle von Maggie zurückgelassenen Eier zu finden. Dazu gehören auch die Eier, die in Kästen liegen oder anderswo versteckt sind. Drücke die linke Umschalttaste, damit die Fühler von Zapper in die Richtung zeigen, in der das nächste Ei liegt.

BUZZ-FLUG

Alle Kreaturen können springen, nur wenige können jedoch schweben. Drücke und halte die linke Strg-Taste, damit Zapper springt und dann für einige Sekunden schwebt..

ZAPPEN

Manchmal musst du einen kleinen Stoß austeilen, damit wieder alle Bescheid wissen, wer hier der Boss ist. Drücke die linke Alt-Taste, um ein Lebewesen zu zappen oder eine Kiste zu öffnen, die sich im Nebenfeld befindet.

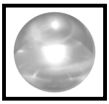
SUPER ZAP

Manchmal sind Gegner und Gegenstände eine Nummer zu groß für einen normalen Zap von Zapper. Dann muss ein Super-Zap her! Wenn du genügend Leuchtkäfer durch das Einsammeln von Power-Sphären befreist, schwirren die freundlichen Glühwürmchen an einem strategischen Ort herum. Wenn sich Zapper diesem Schwarm dicht genug nähert, laden sie ihn auf, und er erhält einen einzelnen, sehr starken Super-Zap. Wenn Zapper aufgeladen ist, kannst du den Super-Zap einsetzen, indem du die linke Alt-Taste antippst.

BONI

Es gibt eine Vielzahl an Boni, die in der Welt verteilt sind und Zapper vorübergehend Schutz, Zugang zu versteckten Gebieten und vieles mehr bieten. Springe auf einen Bonus, um ihn zu aktivieren. Alle Boni – mit Ausnahme des Helms – halten nur kurze Zeit vor. Unten sind einige Boni aufgeführt, die dir im Spiel begegnen werden. Halte nach ihnen Ausschau!

POWER-SPHÄRE



Sammle diese Sphären ein, um Geheimnisse zu lüften und deinen Super-Zap aufzuladen.

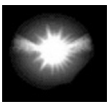
EXTRALEBEN

Du erhält eine weitere Chance, gefährliche Manöver zu wagen.

SCHILD

Damit kann Zapper einen Schlag mehr als normal einstecken.

GRIG



Wenn du mit Zapper auf bestimmten goldenen Sphären in der richtigen Reihenfolge landest, sammelst du einen Grig ein, der dir dann folgt und die verborgenen Brückenfelder aktiviert, die du antriffst.

WEITERE BONI

Wenn du alle Eier in einem Level eingesammelt hast, kannst du zum nächsten Level übergehen.

Gelingt es dir, alle Sphären eines Levels einzusammeln, kannst du eine Bonusrunde spielen (nur im Geschichtsmodus). Du erhältst somit die Gelegenheit, Extraleben zu gewinnen und den nächsten Level mit einem Helm zu beginnen.

Wenn du alle Sphären in einer Welt (eine Welt besteht aus drei oder vier Levels) eingesammelt hast, kannst du einen speziellen Bonuslevel spielen.

CREDITS

INFOGRAMES INTERACTIVE, INC.

Ken Allen
Todd Hartwig
Senior Producers

Sue Bulson
Senior Brand Manager
Matt Collins
Brand Manager

Bill Levay
Executive Producer
Scott Walker
V.P. of Product Development

Steve Arthur
Director of Marketing

Steve Martin
Director of Creative Services

Elizabeth Mackney
Director of Editorial & Documentation Services

Kurt Carlson
Documentation Specialist

Paul Collin
Copywriter

DEVELOPED BY BLITZ GAMES, LTD.
A TEAM ANTICS PRODUCTION

Darren Wood
Project Manager

Stephen Thomson
Creative Manager

Jonathan Evans
Assistant Manager

Steve Bond
Matt Hampton
David Swift
Lee Winder
Programmers

Paul Jennings
Russ Earwaker
Jon 'John' Eckersley
Dave Venables
Lauren Grindrod
Designers

Dean Atkin
James Childs
Sandro Da Cruz
Gordon Hargreaves
Simon Bennett Hayes
Matthew Norledge
Neil Pettitt
Robert Price
Jason Robbins
Chris Sandell
Dave Webb
Artists

Matt Black
Gerard Gourley
John Guscott
Andy Morris
Audio

Richard Hackett
Ashley Hogg
Lyndon Homewood
Alan Paul
Andy Slater
John Whigham
Technology Team
John Jarvis
Tsoek Cheung
Wayne Gardner
Jonathan Tainsh
Q.A.

SPECIAL THANKS TO

Philip Oliver, CEO
Andrew Oliver, Development Director
Nigel Davies, Commercial Director
Susie Thorburn, HR Director
Michael Blom
Alex Bowden
Martin Broughton
Tony Cartwright
James Corrigan
Scott Davidson
Natalie Griffith
David Hale
Mark Hardisty
Caroline Hart
Peter Hudspith
Steve Lawrence
Nadine Mathias
Katy McClure
Danny Murdock
Duncan Nimmo
Laynie Osborn
Phil Palmer
Alison Parker

Jackie Pinnock
Mike Procter
Eoghan Quigley
Regbinder Randhawa
Joff Scarcliffe
Simon Smith
Carla Stringer
Helen Taranowski
Caroline Thornicroft
Annelise Timms
Bryn Williams
...and all at Blitz Games!

INFOGRAMES EUROPE

Larry Sparks
Pascale Vermeerbergen
Benoit Auguin
Marion Gallavardin
Sonia O'Keeffe
Charlotte Glenat
Central Marketing

Jean Marcel Nicolaï
Anne Cécile Bénita
Re-Publishing Mass Market

Rebecka Pernered
Sophie Wibaux
Caroline Fauchille
Jérôme Di Tullio
Certification and Planning Support Group

Olivier Robin
Carine Mawart
Stéphane Charrier
Software Functionality Testing

Philippe Louvet
Emeric Polin
Stéphane Entéric
Engineering Service

Sylviane Pivot-Chossat
Marlous Van Vliet
Valérie Maillot
Jocelyn Natali
Weronika Larsson
Localisation Support Group

Vincent Hattenberger
Creative Support Group

SPECIAL THANKS

A Creative Experience
The Source
Realtime
KBP
Synthesis
Interference
Babel Media

© 2002 Infogrames Interactive, Inc. All Right Reserved. Developed by Blitz Games

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email/Websites
• Österreich	Technische: 0900-400 654 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	Spielerische: 0900-400 655	www.atari.de
• Belgie	PC: +32 (0)2 72 18 633 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 8278060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (0,34€/mn) (24h/24) 3615 Infogrames (0,34€/mn) Technique: 0825 15 80 80 (0,15€/mn DU lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Euro Interactive / Infogrames France Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	fr.support@atari.com www.fr.atari.com
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 (€1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	Spielerische: 0190 771 883	www.atari.de
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.it.atari.com
• Nederland	PC: +31 (0)40 23 93 580 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00	+34 91 329 21 00	pt.apoiocliente@atari.com
• Israel	+ 972-9-9712611 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	infogrames@telerom.co.il
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	+34 91 329 21 00	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900 105 172 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	Spielerische: 0900 105 173	www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 88* *24 hours a day / £1 /min / inside UK only "You need the bill payer's permission before calling."	Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?
As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!
To register and get the most out of your new game, send **e-cards** to your friends, download **wallpapers** or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of **ATARI web sites** is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.